

PMB2507L_01 Vizuális nyelvek, gyakorlat

1. hét Fejlesztői környezetek
2. hét Java AWT, Java Swing, JavaFx
3. hét JavaFx alapjai, Screen, Stage, Scene, Nodes, Colors és CSS használata
4. hét Panelek használata a JavaFx-ben
5. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 1. (Label class, Button class, Hyperlink class, MenuButton class, ChoiseButton class, ToggleButton class)
6. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 2. (RadioButton class, CheckBox class, SplitMenuButton class, ChoiceBox class, ListView class, ComboBox class)
7. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 3. (TextField class, PasswordField Class, ProgresBar class, ProgressIndicator class, Scrollbar class, ScrollPane class, Slider class)
8. hét Eseményvezérelt programozás JavaFx-ben
9. hét 2D alakzatok JavaFx-ben
10. hét 3D alakzatok JavaFx-ben
11. hét Animációk a JavaFx-ben
12. hét Multimédia a JavaFx-ben
13. hét Állománykezelés
14. hét Adatbázis kapcsolat kialakítása Java-ból

Gyakorlati jegy feltétele:

- A gyakorlatokon való aktív részvétel (maximálisan 3 hiányzás megengedett)
- A mooc.nye.hu e-learning portálon található Java GUI kurzus elméleti és gyakorlati anyagának elsajátítása, az ott található tesztek minimum 50%-os teljesítése, és a beadandó feladatok elkészítése és feltöltése a portálra
- Az érdemjegy a teszteredményekből és a minimum 50%-osan teljesített beadandó feladatokból adódik össze